

# Lost In Time

for Percussion Ensemble  
Dur. 5'30 secs

By William h. Smith

Score



Player 1  
Cym. C by Pm 1  
C. Mar. Cym. (Lid)  
Loge Cym. Cym. (Pm 100)  
d=40

Player 2  
B. Mar. Cym. (Cym. Pm 1)  
Cym. Cym. (Lid)  
Cym. Cym. (Lid)  
Cym. Cym. (Lid)

Player 3  
Tomplay (Midi) (Pm 1)  
Tomplay (Midi) (Pm 1)  
Loge Cym. Cym. (Lid)  
Cym. Cym. (Lid)  
Cym. Cym. (Lid)

Player 4  
Bongos (Pm 100)  
Wood Block (Pm 100)  
Lud. Pm 2 (M 100)  
Cym. Cym. (Lid)  
Lud. Pm 2 (M 100)  
Lud. Pm 2 (M 100)

Player 5  
Cym. Cym. (Lid)  
Cym. Cym. (Lid)  
Pm 100 (Lid)  
Bula Cym. Cym. (Lid)  
Cym. Cym. (Lid)  
Cym. Cym. (Lid)  
Lud. Pm 2 (M 100)

Player 1  
Cym. Cym. (Lid)  
Cym. Cym. (Lid)  
Pm 100 (Lid)  
Bula Cym. Cym. (Lid)  
Cym. Cym. (Lid)  
Cym. Cym. (Lid)  
Lud. Pm 2 (M 100)

Player 2  
Bongos (Pm 100)  
Wood Block (Pm 100)  
Lud. Pm 2 (M 100)  
Cym. Cym. (Lid)  
Lud. Pm 2 (M 100)  
Lud. Pm 2 (M 100)

Player 3  
Tomplay (Midi) (Pm 1)  
Tomplay (Midi) (Pm 1)  
Loge Cym. Cym. (Lid)  
Cym. Cym. (Lid)  
Cym. Cym. (Lid)

Player 4  
Bongos (Pm 100)  
Wood Block (Pm 100)  
Lud. Pm 2 (M 100)  
Cym. Cym. (Lid)  
Lud. Pm 2 (M 100)  
Lud. Pm 2 (M 100)

Player 5  
Cym. Cym. (Lid)  
Cym. Cym. (Lid)  
Pm 100 (Lid)  
Bula Cym. Cym. (Lid)  
Cym. Cym. (Lid)  
Cym. Cym. (Lid)  
Lud. Pm 2 (M 100)